

ORDRE DU JOUR DU CONSEIL MUNICIPAL

du JEUDI 30 MARS 2023 à 20 h 00

SALLE DE L'EUROPE
MAIRIE DE VIEILLEVIGNE



FINANCES

1. Budget commune – Approbation du CG 2022
2. Budget commune – Approbation du CA 2022
3. Budget commune – Affectation du résultat 2022
4. Budget commune – Adoption du Budget primitif 2023
5. Budget annexe lotissement – Approbation du CG 2022
6. Budget annexe lotissement – Approbation du CA 2022
7. Budget annexe lotissement – Affectation du résultat 2022
8. Budget annexe lotissement – Adoption du Budget primitif 2023
9. Vote des taux d'imposition 2023
10. Approbation des subventions 2023 aux associations
11. Approbation de la subvention 2023 au CCAS
12. Dotations aux provisions pour dépréciation des actifs circulants
13. Budget Lotissement communal – Emprunt

PETITE ENFANCE

14. Construction d'une crèche municipale – Adoption du programme et demande de subventions

ENFANCE

15. Convention de mise à disposition du poste directrice du service Vie scolaire avec l'association Familles Rurales / Les Loustics – Autorisation de signature

VIE SOCIALE

16. Convention de mise à disposition des locaux de la Maison des associations au Centre AFPA Saint Herblain – Autorisation de signature

VOIRIE

17. Convention de gestion voirie avec le Conseil départemental de Loire Atlantique
18. Répartition du produit des amendes de police – Demande de subvention
19. Accord cadre Travaux de voirie divers 2023-2026 – Autorisation de signature

ENVIRONNEMENT

20. Convention d'accès des communes membres de CSMA aux déchetteries – Autorisation de signature

SPORT - ASSOCIATIONS

21. Convention de mise à disposition des terrains à la Fédération française de Football – Ligue Pays de la Loire – District Loire Atlantique – Autorisation de signature

COMMUNICATION

22. Adhésion de la Commune de Vieillevigne au service commun – Communication web et numérique
23. Avenant n° 1 au marché de "Migration des sites Internet" – Autorisation de signature

DÉLÉGATIONS DU MAIRE

24. Décisions prises dans le cadre des délégations du Maire